

# Wydawca

WETO AG  
Muth 2  
94104 Tittling/Niemcy  
Telefon: +49 8504 9229-0  
Fax: +49 8504 9229-19

Internet: [www.weto.de](http://www.weto.de)  
e-mail: [info@weto.de](mailto:info@weto.de)

Weto Nord GmbH & Co. KG  
Hafehof 8  
31785 Hameln/Niemcy  
Telefon: +49 5151 5852000  
Fax: +49 5151 5852099

Internet: [www.weto-nord.de](http://www.weto-nord.de)  
e-mail: [info@weto-nord.de](mailto:info@weto-nord.de)

INTERsoft sp. Z o.o.  
ul. Sienkiewicza 85/87  
90-057 Łódź  
Tel.: +48 42 689 11 11  
Fax: +48 42 689 11 10

Internet: [intersoft@intersoft.pl](mailto:intersoft@intersoft.pl)  
e-mail: [www.intersoft.pl](http://www.intersoft.pl)

## Uwaga

W podręczniku tym opisano wszystkie nowe funkcje programu WoodCon V10. Niektóre z tych funkcji mogą nie być zawarte w zainstalowanej u Państwa wersji.

## Prawa autorskie

Informujemy, że wszystkie w podręczniku zawarte nazwy oprogramowania, osprzętu i znaki towarowe poszczególnych producentów są prawnie chronione.

Wszystkie informacje zawarte w niniejszym podręczniku przygotowane zostały z największą starannością, pomimo tego nie można wykluczyć błędów.

Wydawca zastrzega sobie prawo do zmiany informacji zawartych w niniejszym opracowaniu bez wcześniejszego powiadomienia. Odpowiedzialność za zachowanie wszelkich praw autorskich mających tu zastosowanie leży tylko i wyłącznie po stronie użytkownika.

Niektóre elementy niniejszego podręcznika i dostarczonego oprogramowania, które odnoszą się do ich specjalistycznej zawartości (patenty, marki, prawa autorskie) mogą być prawnie chronione i być własnością WETO AG. Udostępnienie tego dokumentu i oprogramowania nie oznacza przeniesienia jakichkolwiek praw do ich zawartości.

Obowiązują nasze ogólne warunki umowy, szczegółowe informacje na [www.weto.de](http://www.weto.de)

©2015 WETO AG. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Inne zawarte w tym dokumencie nazwy produktów lub firm mogą być markami poszczególnych właścicieli

# Spis treści

## Inhalt

Uwaga.....	1
Prawa autorskie.....	1
<b>1 Wstęp.....</b>	<b>3</b>
1.1 Uwaga!.....	3
1.2 Wsparcie techniczne.....	3
1.3 Zdalny serwis .....	3
<b>2 Nowości .....</b>	<b>4</b>
2.1 Dach.....	4
<b>3 Prejmowanie/dopasowywanie elementów budowlanych w profilu dachu.....</b>	<b>9</b>
3.1 Ściana.....	14
3.2 Widok planu .....	18
3.3 Pozostałe .....	21
3.4 Interfejsy .....	27

## 1 Wstęp

Na samym początku pragniemy podziękować Państwu za zakup naszego oprogramowanie i za okazane nam w ten sposób zaufanie. Dołożyliśmy wszelkich starań, aby pomimo złożoności i uniwersalności naszego oprogramowania, jego obsługa była łatwa i intuicyjna. Niniejszy podręcznik opracowano, aby ułatwić Państwu szybkie zapoznanie się z możliwościami oprogramowania. Uprzejmie informujemy, że nasze oprogramowanie to kompleksowy system, który podlega ciągłym modyfikacjom i udoskonaleniom. Z tego też powodu, może się zdarzyć, że ikony i przyciski przedstawione w tym podręczniku minimalnie różnić się będą od tych znajdujących się w Państwa programie.

### 1.1 Uwaga!

Z powodu ciągłego rozwoju i udoskonalania naszych produktów, może zdarzyć się, że niektóre opisywane tu funkcje i przyciski nie będą miały odzwierciedlenia w Państwa wersji. Może również zdarzyć się sytuacja, że niektóre funkcje i przyciski widnieją u Państwa, ale ich funkcja nie została jeszcze aktywowana. W celu uzyskania bliższych informacji zachęcamy do kontaktu z naszym działem wsparcia technicznego.

### 1.2 Wsparcie techniczne

W przypadku napotkania trudności w obsłudze oprogramowania należy w pierwszej kolejności skorzystać z pomocy on-line oraz sprawdzić, czy problem nie jest opisany w podręczniku. Pomocne może być również przeanalizowanie dostarczonych wraz z oprogramowaniem przykładowych projektów (Otwórz projekt, folder: Samples).

Jeśli problem nadal pozostaje nierozwiązany zapraszamy do kontaktu z naszym działem obsługi klienta. Aktualny numer udostępniony zostanie klientom z umową serwisową po kontakcie telefonicznym: 08504 9229-0(8:30-12:00 i 13:00-17:00)

### 1.3 Zdalny serwis

Dzięki nowoczesnej technice możliwe jest również bezpośrednie połączenie Państwa oprogramowania z naszym działem serwisowym. W tym celu wymagane jest jedynie połączenie z Internetem. Dalsze szczegółowe informacje zostaną przekazane przez pracowników naszego działu serwisowego.

## 2 Nowości

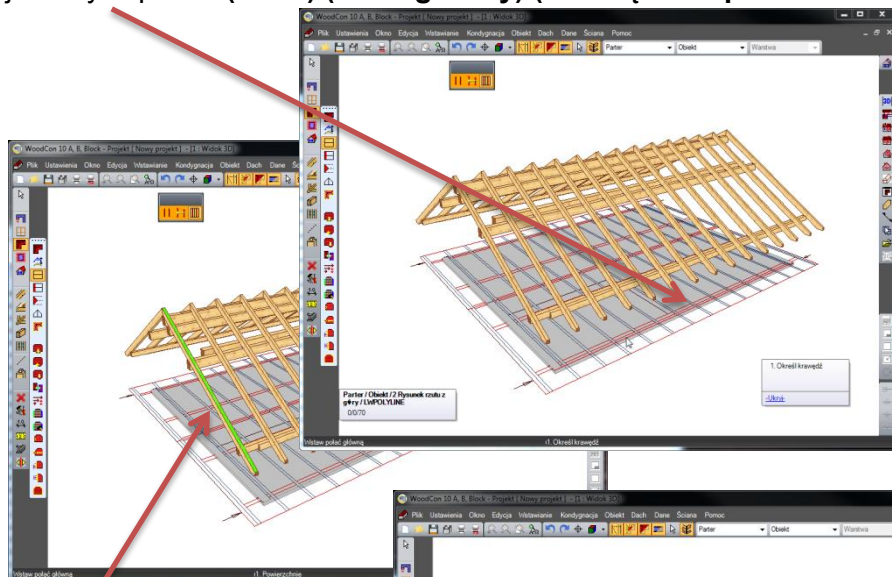
### 2.1 Dach

#### Tworzenie profilu dachowego za pomocą wyboru krawędzi i powierzchni



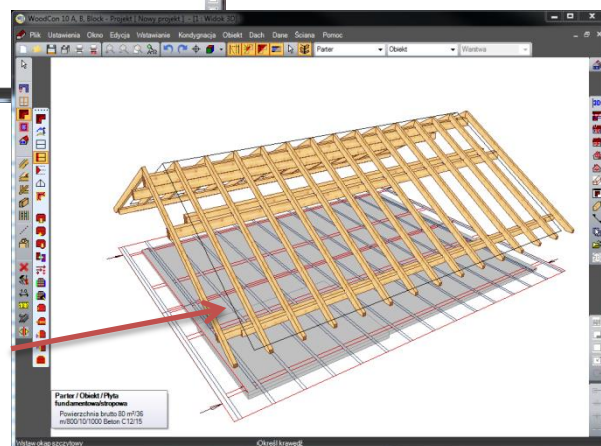
Funkcję tą można odnaleźć z lewej strony w pasku **(Dach) (Dach główny) (2krawędzie 2powierzchnie)**

1. Wybierz krawędź do utworzenia linii referencyjnej (będzie to późniejsza szerokość profilu)



2. Wybierz powierzchnię, która ma zostać użyta do obliczenia profilu. Następnie powtórz krok 1. i 2. dla powierzchni przeciwnej.

Wprowadzenie powierzchni do budowy składającej się z dwóch powierzchni jest identyczne. Powierzchnia boczna, będąca powierzchnią pojedynczą tworzona jest z jednej krawędzi i jednej powierzchni.



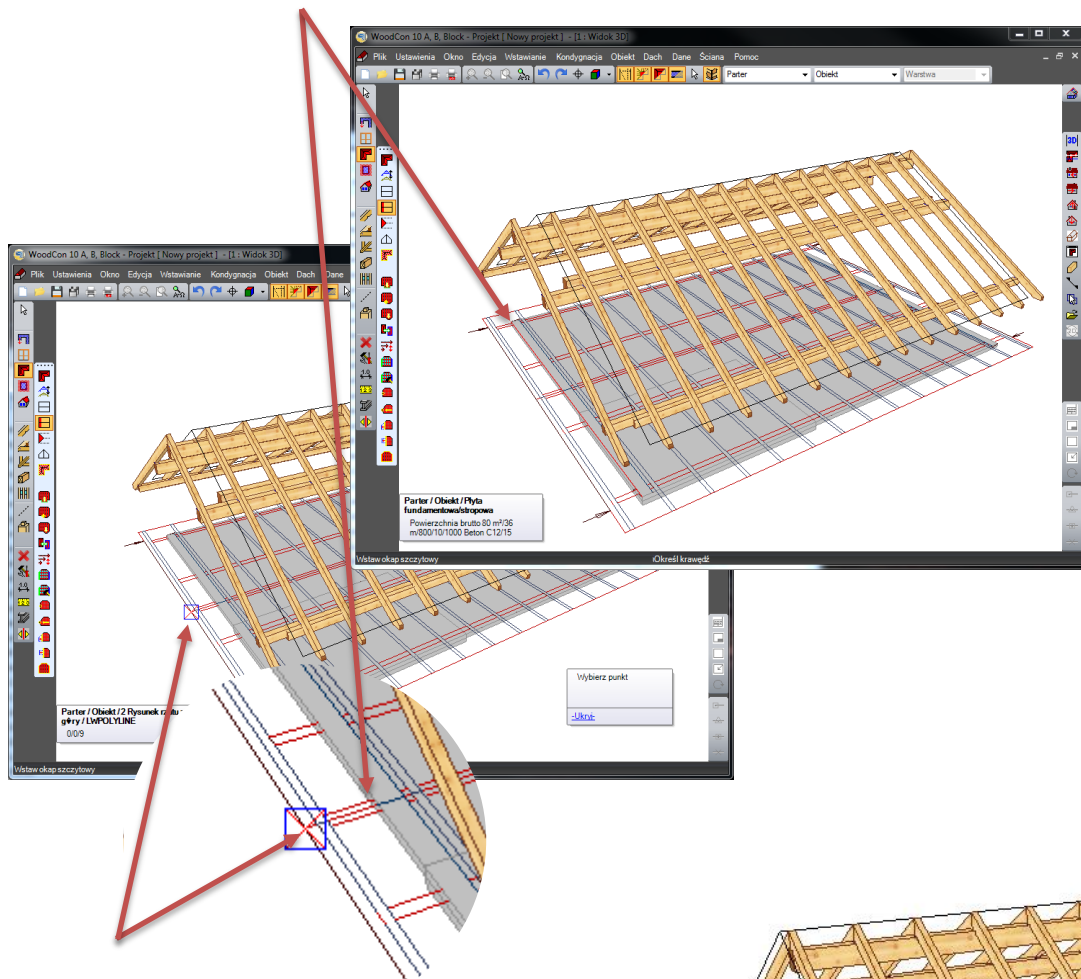
Na koniec zostanie ukazana powierzchnia dachu za pomocą linii powierzchni dachowej.

## Osadzenie deski szczytowej za pomocą krawędzi i punktu



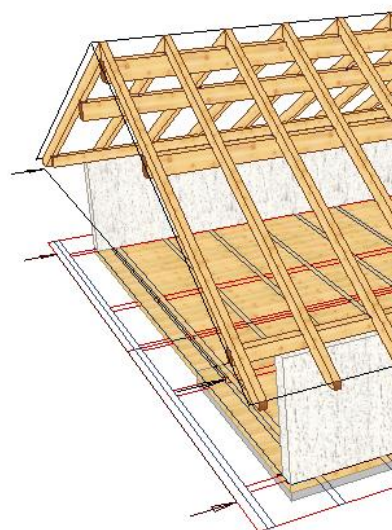
Funkcją tą można odnaleźć w pasku bocznym **(Dach)** **(Deska szczytowa)** **(1krawędź 1punkt)**

1. Wybierz krawędź do utworzenia linii referencyjnej



2. Wybierz naddatek dachu włącznie z naddatkiem deskowania

Po wybraniu wszystkich powierzchni zostanie na krokwiach utworzona powierzchnia profilu, która może być edytowana za pomocą „Zmień profil”.

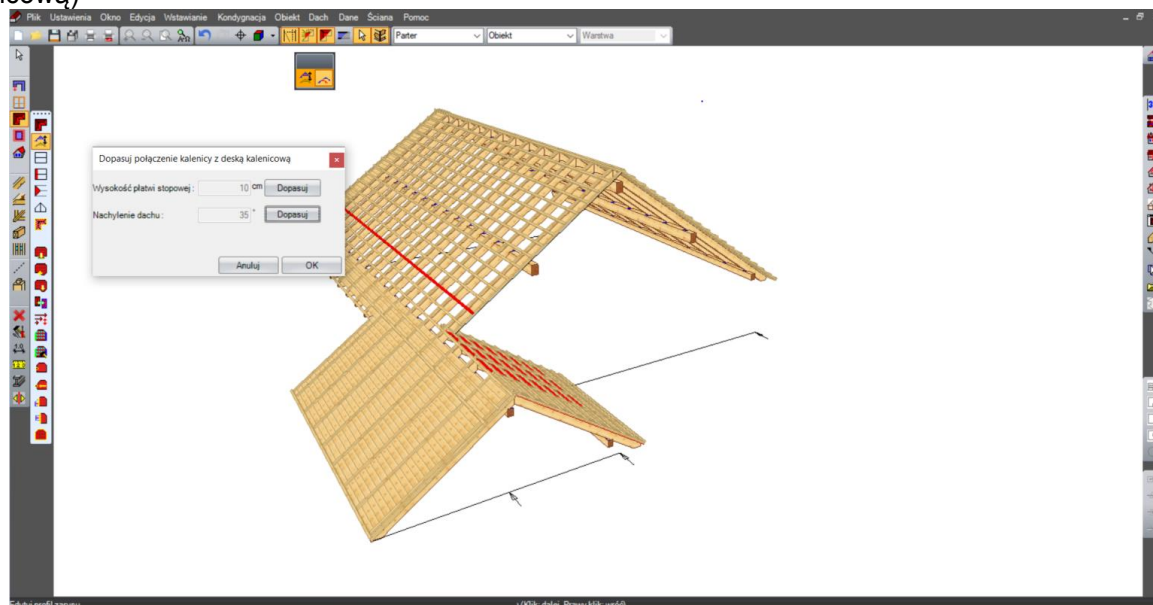


## Wprowadzenie danych profilu dla dopasowania kalenicy dołączanej przez deskę kalenicową.



Funkcję tą można odnaleźć w pasku po lewej stronie

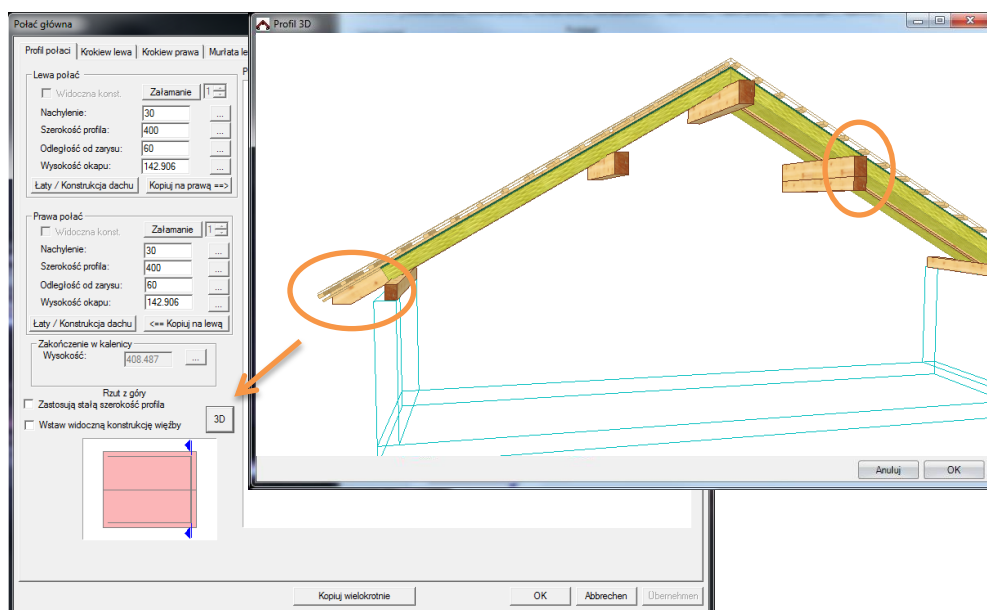
(Dach) (Zmień profil)(Dopasuj kalenicę dołączaną poprzez deskę kalenicową)



Za pomocą tej funkcji możliwe jest dopasowanie powierzchni połączki bocznej do istniejącego podziału łąt powierzchni przeciwnej. Łaty zdefiniowane w profilu muszą najpierw zostać utworzone. Uczynić można to za pomocą klawisza F7. Następnie należy wybrać powierzchnię, która ma zostać dopasowana. W następnym kroku należy wyszukać łątę dachową powierzchni przeciwnej, do której powierzchnia dachowa ma zostać dopasowana. W oknie, które się pojawi należy dokonać wyboru, czy powierzchnia ma zostać dopasowana przez wysokość ułożenia płatek stopowej, czy przez pochylenie połączki dachowej.

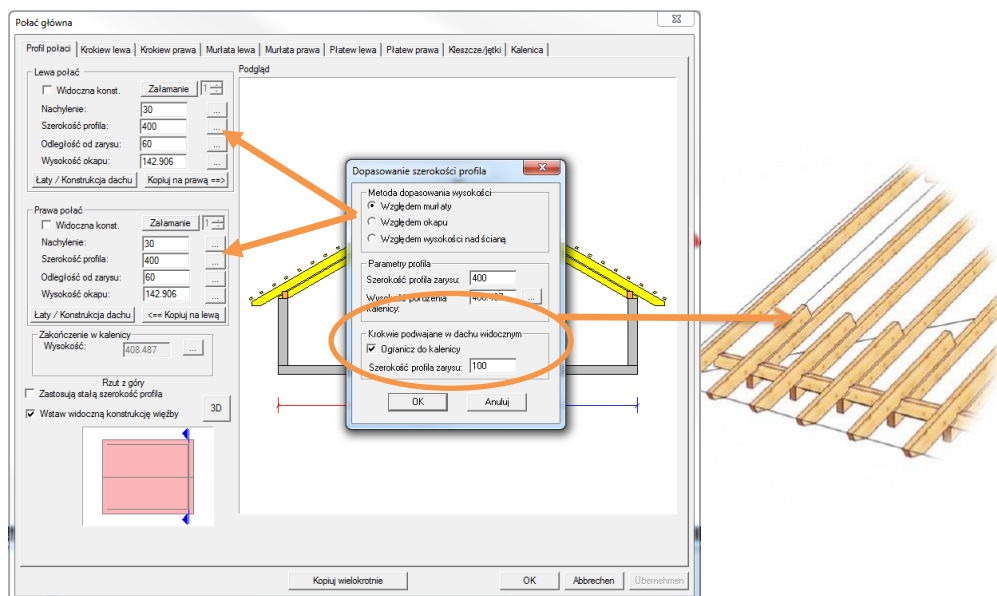
## Wprowadzanie danych profilu do profilu 3D dachu

W celu uzyskania lepszej przejrzystości podczas wprowadzania danych do profilu, można wywołać widok 3D aktualnie ustawionego profilu. Funkcja znajduje się pod „profil/nachylenie”. Funkcja ta jest przydatna przy obróbce typu: profilowanie czoła płatek, podwajanie krokwi itp.





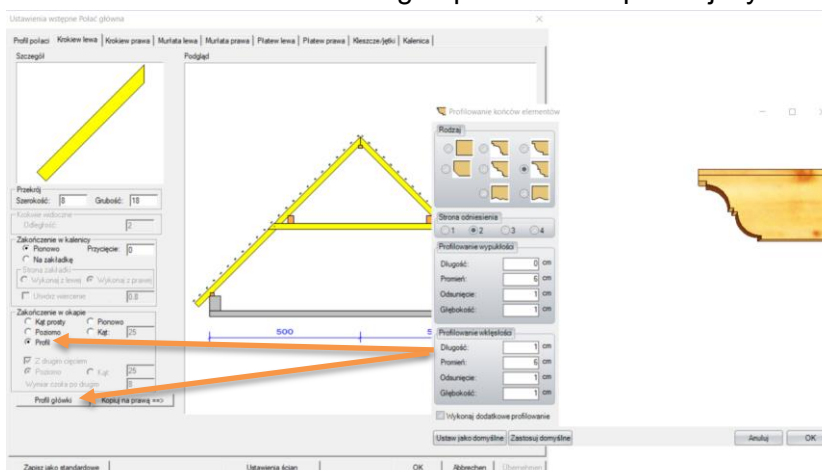
## Wprowadzanie danych profilu „Ogranicz do kalenicy”



Funkcja „Ogranicz do kalenicy” może zostać użyta alternatywnie do funkcji „Podwajanie krokwi”. Funkcja jest aktywna tylko wtedy, gdy tworzony jest dach z więźbą widoczną. Ograniczenie odbywa się w stosunku do linii odniesienia. Krokwie, które nie leżą ponad tą linię referencyjną (krokwie deski szczytowej) nie zostaną ograniczone.

## Wprowadzanie danych profilu – Krokwie/Definiowanie profili płatwi podczas wprowadzania danych profilu.

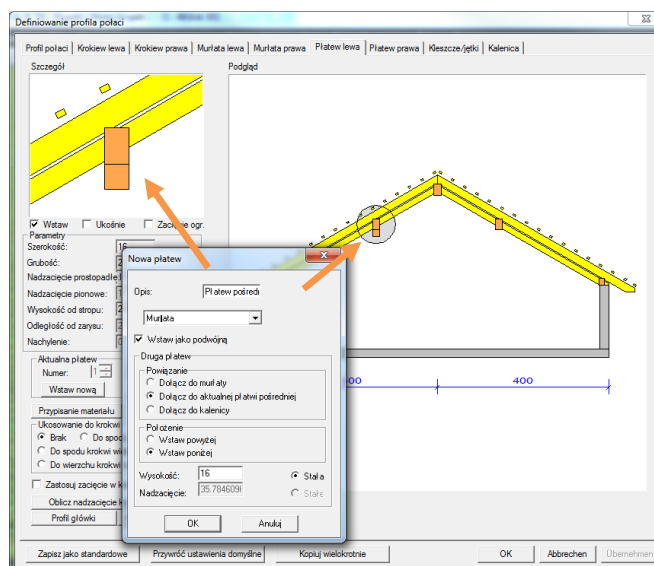
Przy pomocy opcji profilowania czoła możliwe jest zdefiniowanie profilu krokwi oraz płatwi już na etapie definiowania. Dzięki temu nie ma konieczności manualnego wprowadzania późniejszych zmian.



Profelowanie może zostać zastosowane do płatwi i krokwi. Krokwie ukazane zostaną prostopadłe, natomiast w przypadku płatwi pojawi się krzyżyk jeśli ustalono profil. Profil płatwi może zostać usunięty poprzez zaznaczenie opcji „brak profilu” w oknie dialogowym „profilowanie”.

## Wprowadzanie danych profilu – płatwie pośrednie – z podglądem

W celu ułatwienia wprowadzania parametrów płatwi pośrednich oraz podwajania krokwi w oknie dialogowym ukazuje się podgląd.

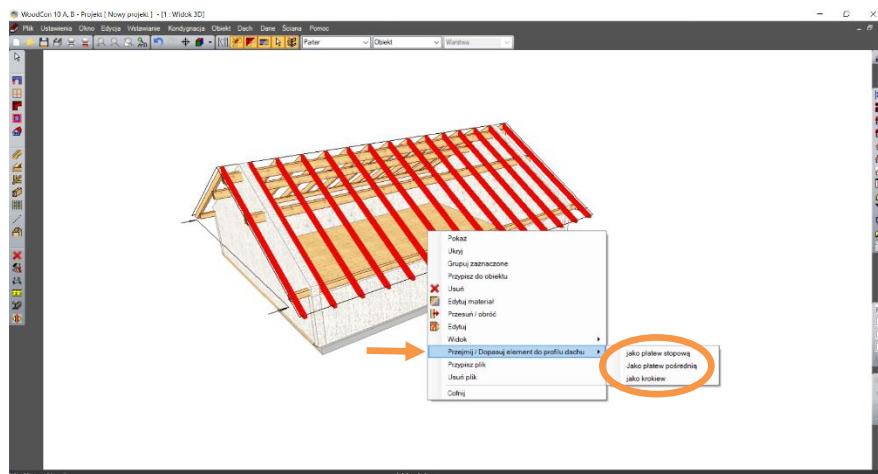




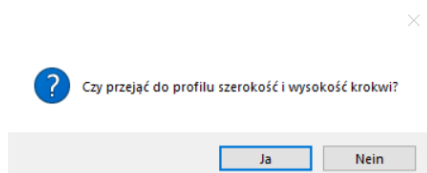
### 3 Prejmowanie/dopasowywanie elementów budowlanych w profilu dachu

Funkcja ta pojawia się po wybraniu odpowiednich elementów poprzez kliknięcie na nie prawym klawiszem myszy. **(przejmij/dopasuj elementy w profilu dachowym)(jako płatew stopową/jako płatew pośrednią/jako krokiew)**

Elementy takie jak płatwie stopowe, płatwie pośrednie oraz krokwie mogą zostać dołączone do istniejącego profilu. Również płatwie edytowane lub przesunięte mogą zostać dopasowane do profilu bez konieczności wywoływania asystenta profilu. Należy postępować tu w następujący sposób: zaznaczyć prawym kliknięciem odpowiednie elementy, np. krokwie, w menu, które się pojawiło należy zaznaczyć opcję „przejmij/dopasuj elementy w profilu dachowym” a następnie zdefiniować jako krokiew lub alternatywnie jako płatew pośrednią lub stopową.



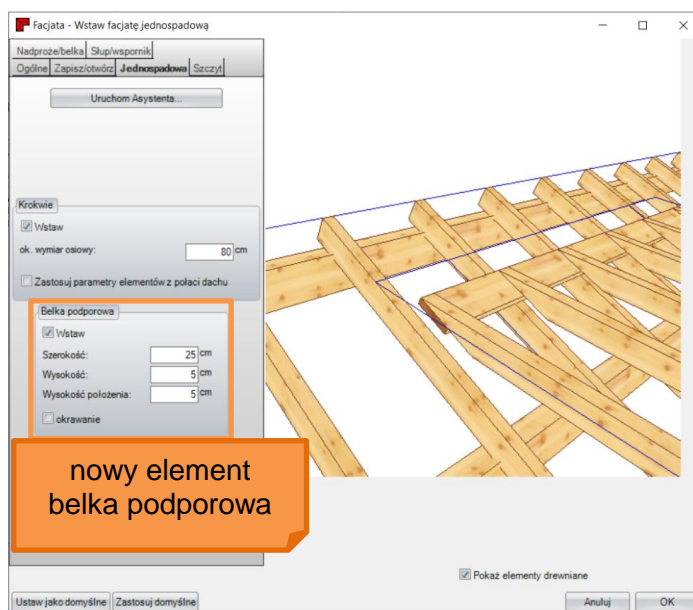
Po przyporządkowaniu powierzchni należy zdecydować, czy przekroje krokwi mają zostać przejęte do aktualnego profilu



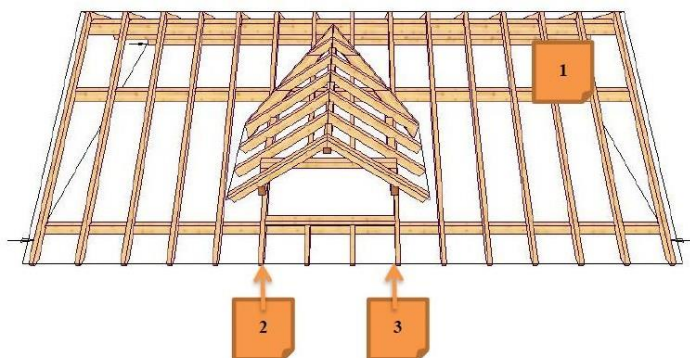
Po przyporządkowaniu elementów będą one nie tylko widoczne na rysunku profilu, ale także istnieje możliwość ich edycja tak jakby były od początku utworzone w WoodCon.

## Lukarna jednospadowa (z belką podporową)

W przypadku lukarny jednospadowej, w zakładce powierzchnia górna istnieje możliwość utworzenia belki podporowej bezpośrednio podczas definicji lukarny.



## Dodawanie lukarny (definiowanie szerokości poprzez kliknięcie myszą)



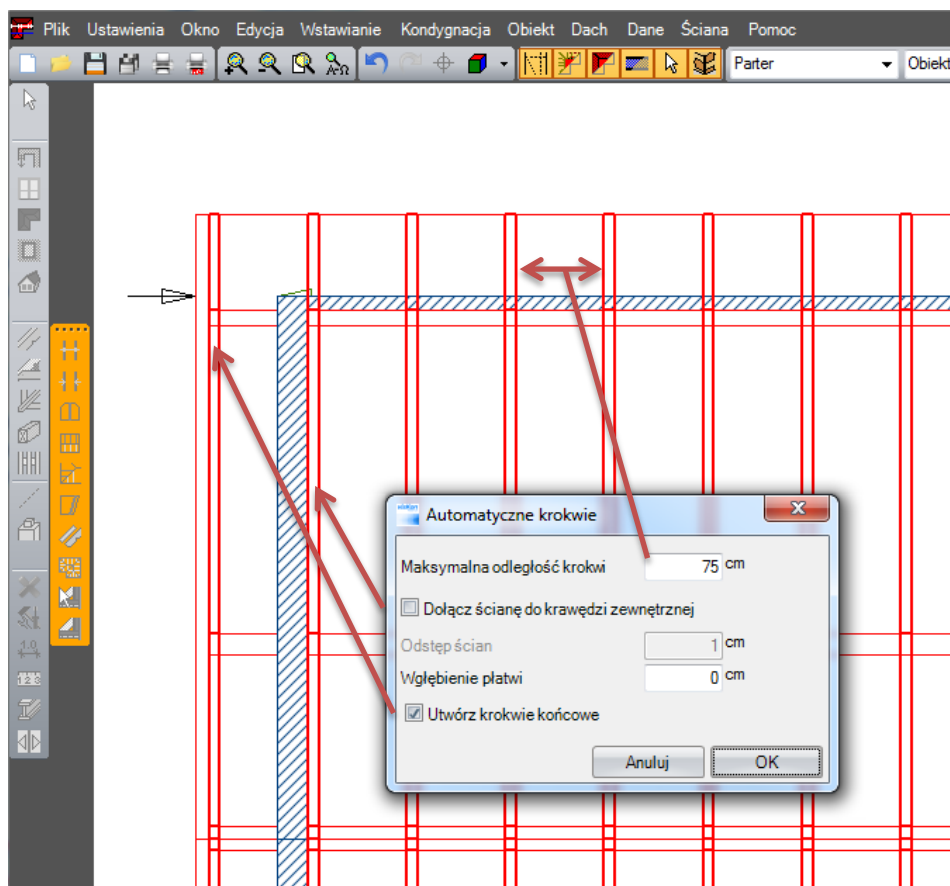
Funkcja „dodaj lukarnę” została wzbogacona o możliwość zdefiniowania szerokości lukarny od razu podczas jej osadzania. **Za pomocą podwójnego kliknięcia lukarna zostaje osadzona, tak jak miało to miejsce dotychczas.**

1. Wybierz powierzchnię dachu
2. Ustal odstęp wzdłużny
3. Ustal szerokość (**nowość**)
4. Potwierdź kliknięciem myszy

## Automatyka krokwi

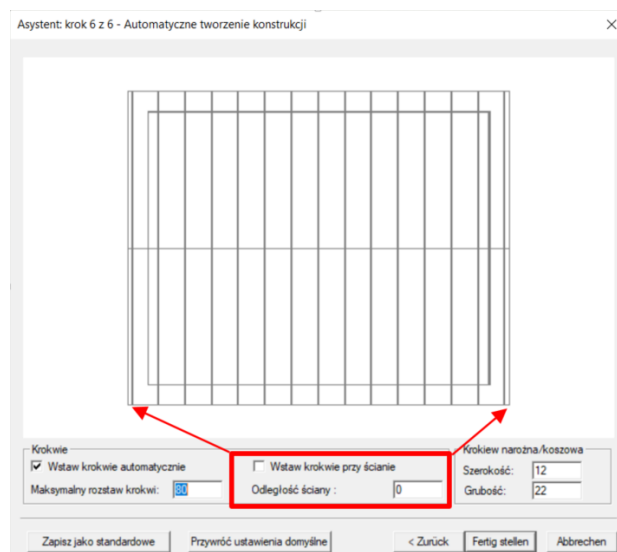


Funkcja automatyki krokwi znajduje się na lewym pasku bocznym (dach) (automatyka krokwi)



Po aktywowaniu funkcji „automatyka krokwi” należy wybrać powierzchnię dachową oraz wprowadzić pożądane odstępy między krokiewiami w oknie dialogowym.

Również w asystencie dachu możliwe jest w kroku 6 wprowadzenie odległości ściany.



## Obliczanie powierzchni (powierzchnia dachówek)

Aby uzyskać precyzyjne obliczenia dotyczące powierzchni dachówek można wprowadzić w ustawieniach, pod pozycją „obliczenia powierzchni dachu”, dane dotyczące naddatku dachówek na okapie i na desce szczytowej.

Parametry obliczania powierzchni

Powierzchnia zabudowy | Powierzchnia izolowana | Powierzchnie krycia

Odległość okapu od ściany:  cm

Odległość przybliżona okapu szczytowego od ściany:  cm

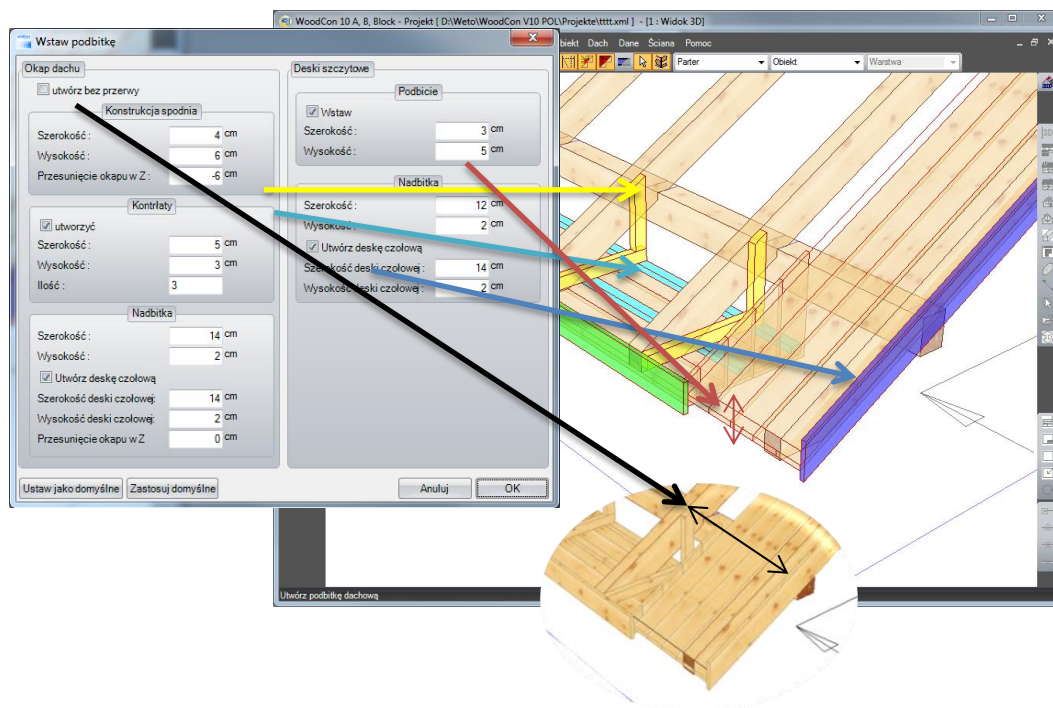
Anuluj OK

## Tworzenie gzymsu



Funkcja ta znajduje się w lewym pasku bocznym (**Dach**)(**pozycja krokwi**)(**dopasuj kalenicę nad deską kalenicową**)

Za pomocą funkcji „utwórz gzyms” możliwe jest automatyczne utworzenie wszystkich niezbędnych elementów składowych.



Widok 3D znajdujący się w tle pozostaje aktywny nawet przy otwartym oknie dialogowym. Funkcje : obróć, przesun, zoom pozostają aktywne. Przy desce szczytowej zostaną utworzone podwojenia łąt. Należy je utworzyć wcześniej za pomocą klawisza F7.

## Utwórz pojedynczy gzyms

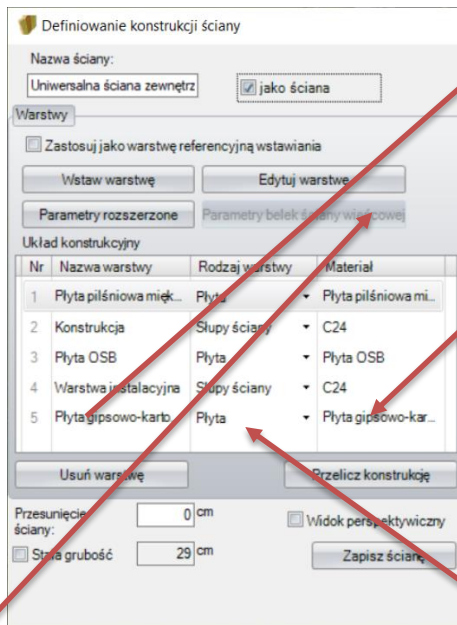
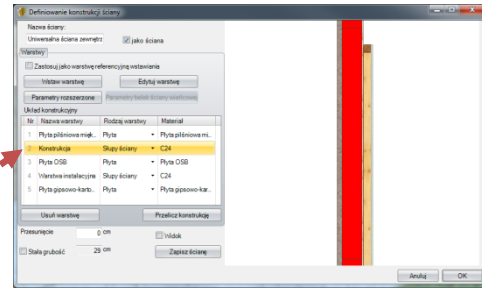


Funkcja ta umożliwi utworzenie gzymsu także dla pojedynczej powierzchni. Należy tu wybrać powierzchnię dachu oraz linię referencyjną, przy pomocy których zostanie obliczony gzyms.

### 3.1 Ściana

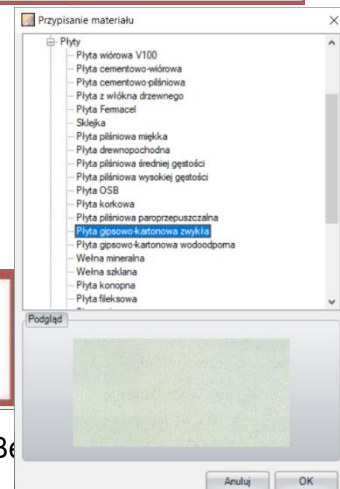
Definicja warstw za pomocą edytowanej powierzchni

Warstwy mogą być przesuwane. W tym celu należy uchwycić warstwę za pomocą lewego klawisza myszy i przesunąć w żądane miejsce.

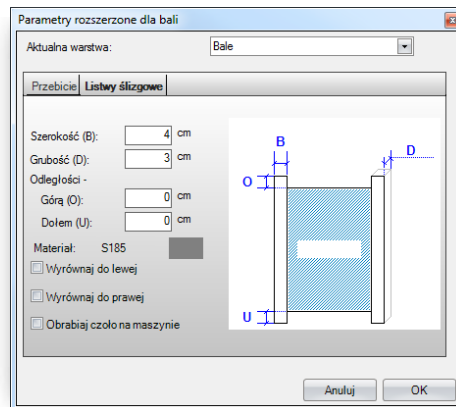
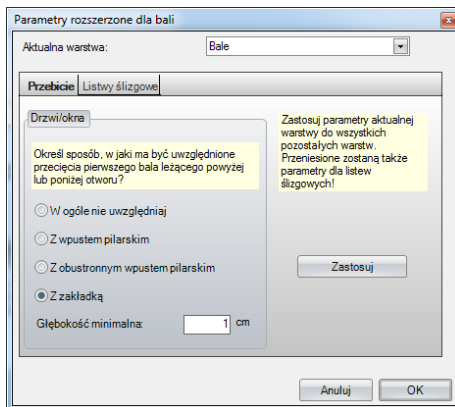


Wybór materiału poprzez kliknięcie istniejącego materiału

Rodzaj warstwy wybierany bezpośrednio w wierszu dot. warstw



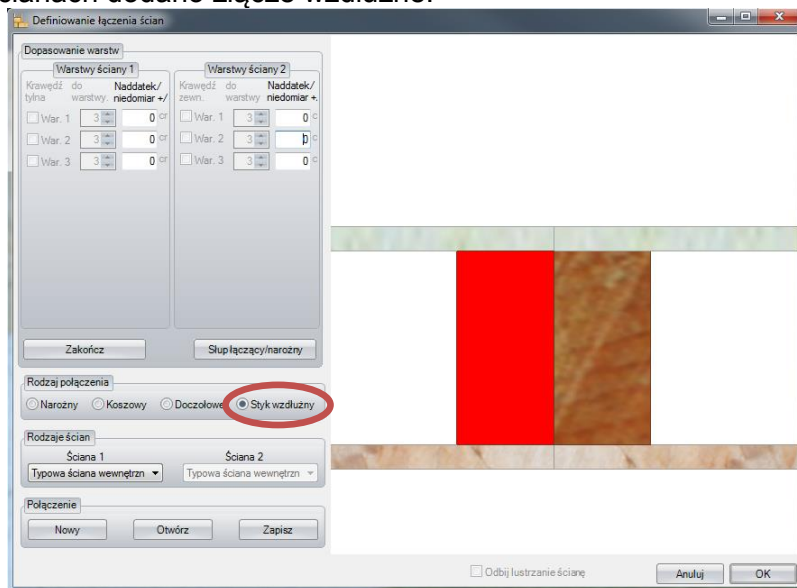
Poza tym możliwe jest dodawanie dodatkowych parametrów otworów w istniejących belkach. Będzie to domyślne podczas dodawania okien i drzwi.





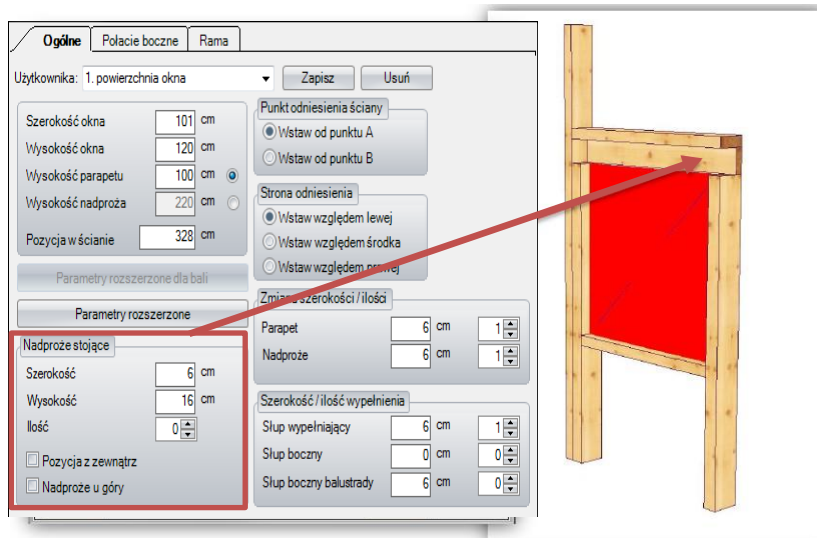
## Złącze wzdlużne

Jako rodzaj krawędzi w ścianach dodano złącze wzdlużne.



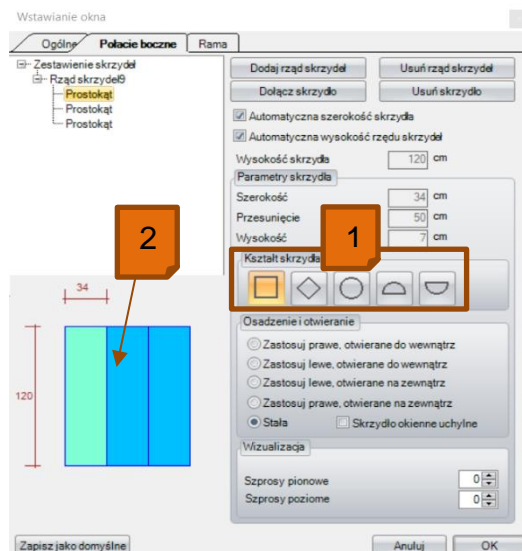
## Oczepty (możliwe definiowanie jako stojące lub przesunięte)

Oczepty mogą być zabudowane w otworach drzwiowych i okiennych również na stojąco. W ten sposób można łatwiej utworzyć elementy niezbędne do montażu skrzynek na rolety.



## Zmienne formy skrzydeł rozszerzono o skrzydło rombowe, okrągłe i łukowe

Rozszerzenie to znajduje się po lewej stronie w lewym pasku bocznym po pozycję (okna i drzwi)



(utwórz okno o formie dowolnej)

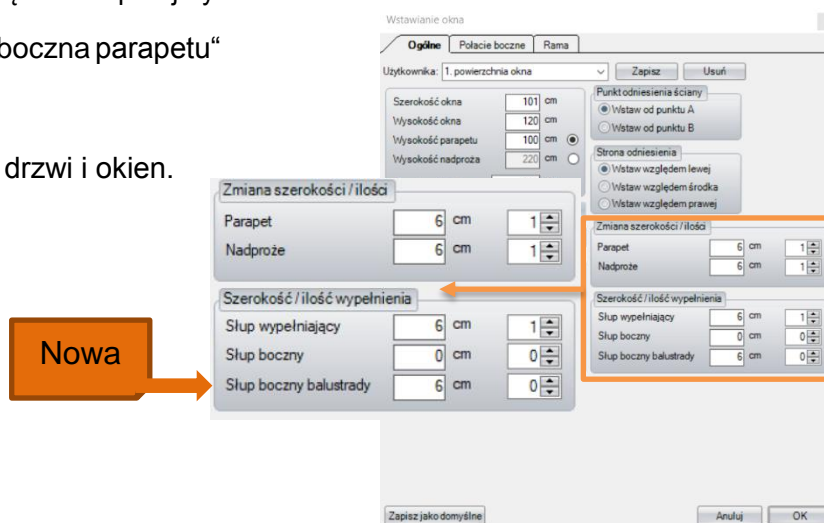
(Edytuj okno)

Wprowadzanie danych dotyczących okna wzbogacono o nowe formy skrzydeł.

1. Nowa forma skrzydła
2. Nowy podgląd skrzydeł w celu zwiększenia przejrzystości

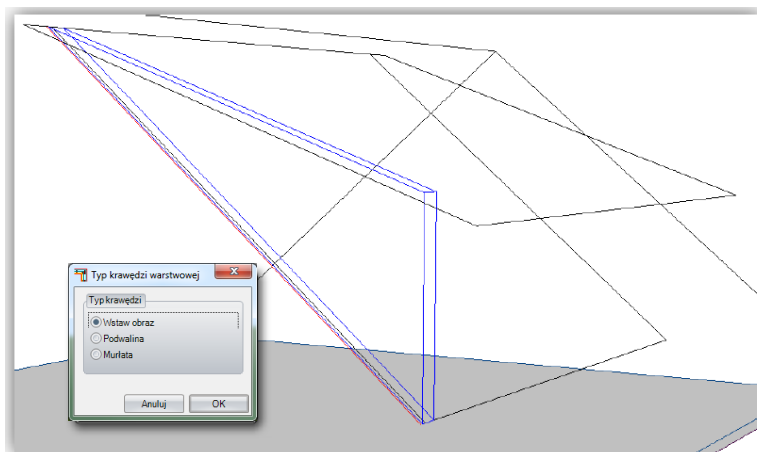
Otwory rozszerzono o opcję „podpora boczna parapetu“

Rozszerzona została ilość wariantów drzwi i okien.

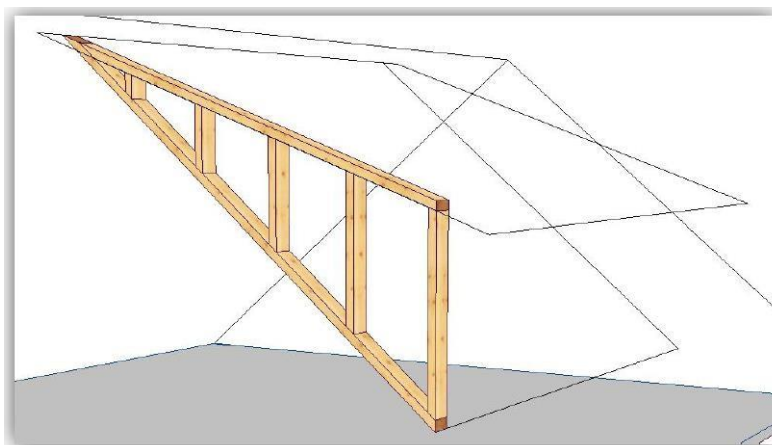


## Edycja krawędzi wielokątowej (rodzaje krawędzi: normalne, próg, murłata)

Funkcja ta znajduje się w zakładce **(HRB)(edytuj wielokąt)(edytuj krawędź wielokątową)**

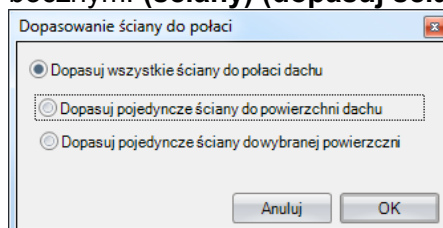


Dzięki tej opcji możliwe jest przypisanie edytowanym lub utworzonym przez siebie krawędziom odpowiedniego typu; umożliwia to automatyczne utworzenie odpowiednich progów lub murłat podczas podziału. W ten sposób możliwy jest podział ścian lukarny.



## Dopasowanie ściany do dachu (rozszerzono o klawisz Shift)

Funkcja ta znajduje się w lewym pasku bocznym: **(ściany) (dopasuj ścianę do dachu)**



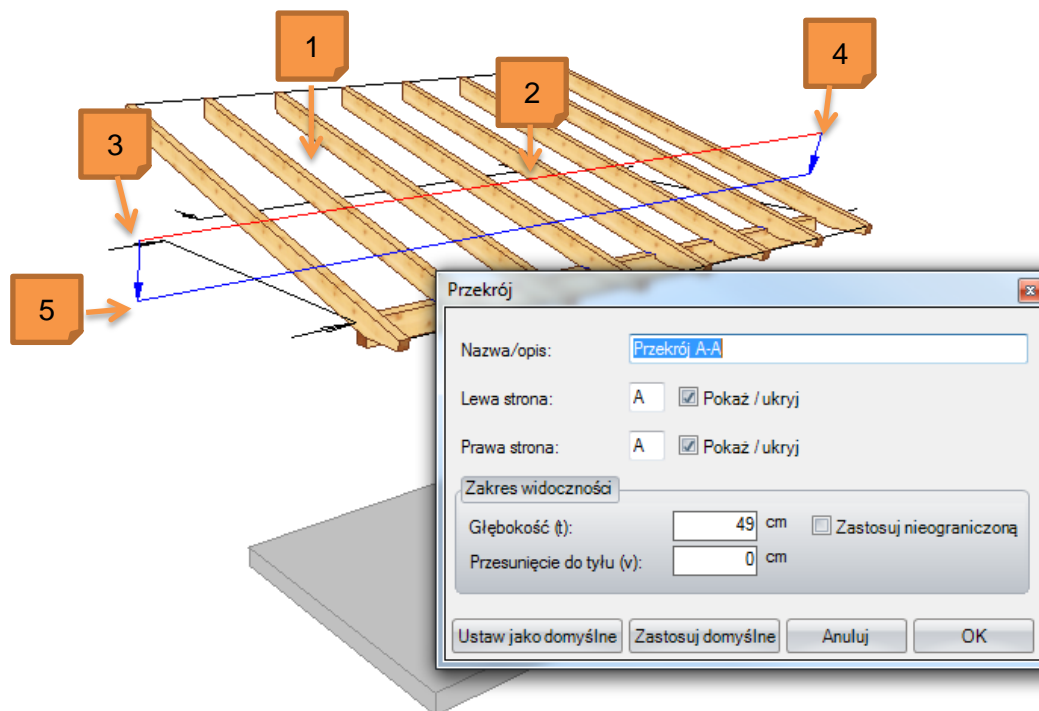
Za pomocą funkcji „dopasuj pojedynczą ścianę do powierzchni dachu” oraz „dopasuj pojedyncze ściany do wybranych części powierzchni dachu” możliwe jest przy użyciu klawisza Shift wybranie wielu ścian.

## 3.2 Widok planu

### Utworzenie dowolnego przekroju (poprzez płaszczyznę)



Funkcja znajduje się na prawym pasku bocznym pod: **(przekrój) (dodaj dowolny przekrój)**



Po aktywowaniu funkcji należy:

1. Wybrać płaszczyznę, na której ma być utworzony przekrój poprzeczny
2. Wybrać pozycję, na której ma zostać umieszczony symbol przekroju – będzie on później widoczny na poszczególnych widokach
3. Wybrać punkt początkowy dla obszaru symbolu przekroju
4. Wybrać punkt końcowy dla obszaru symbolu przekroju
5. Najechać wskaźnikiem myszy na odpowiednią głębokość i w odpowiednim kierunku, w zależności od wymaganego przekroju.

W tym przykładzie został utworzony widok z góry płyt, który może w tym widoku zostać zwymiarowany.

## Przesuwanie przekroju



Funkcja znajduje się po prawej stronie pod: **(Przekrój) – (Przesuń przekrój)**

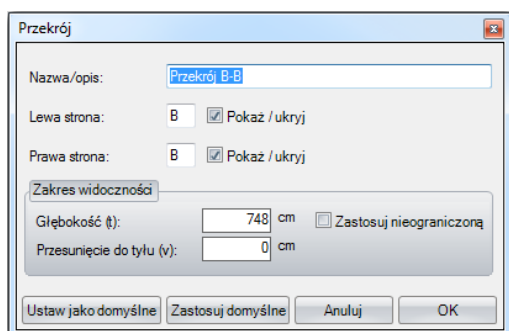
Dzięki tej opcji możliwe jest przesuwanie przekrojów w dowolne miejsce

## Zmiana głębokości przekroju



Funkcja znajduje się z prawej strony w menu **(przekrój)**

W pierwszej kolejności należy otworzyć przekrój, który ma zostać zmieniony, następnie należy kliknąć prawym klawiszem myszy na przycisk „przekrój” po prawej stronie. W oknie, które się pojawi należy wprowadzić żadaną wartość.



## Wymiarowanie, skala podziałki

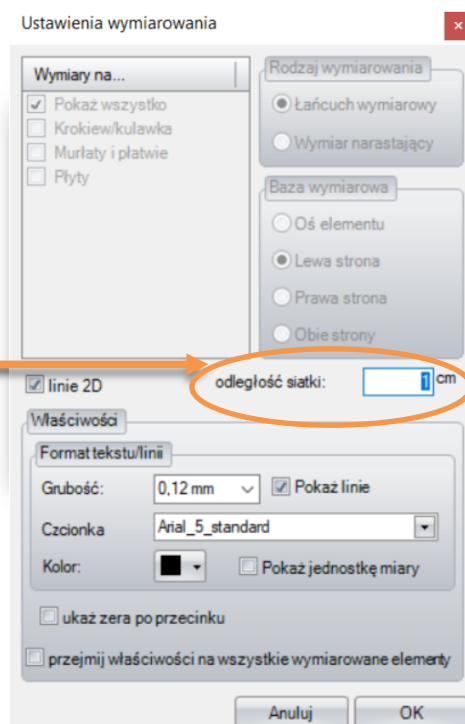
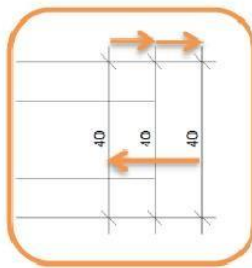


Funkcja ta znajduje się po lewej stronie pod **(wymiarowanie/opisy)-(wymiarowanie pojedyncze)** prawy klawisz myszy

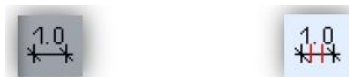
**lub(wymiarowanie wielokrotne)**

Za pomocą klawisza Ctrl oraz klawisza W możliwe jest wybranie pozycji wymiarowania

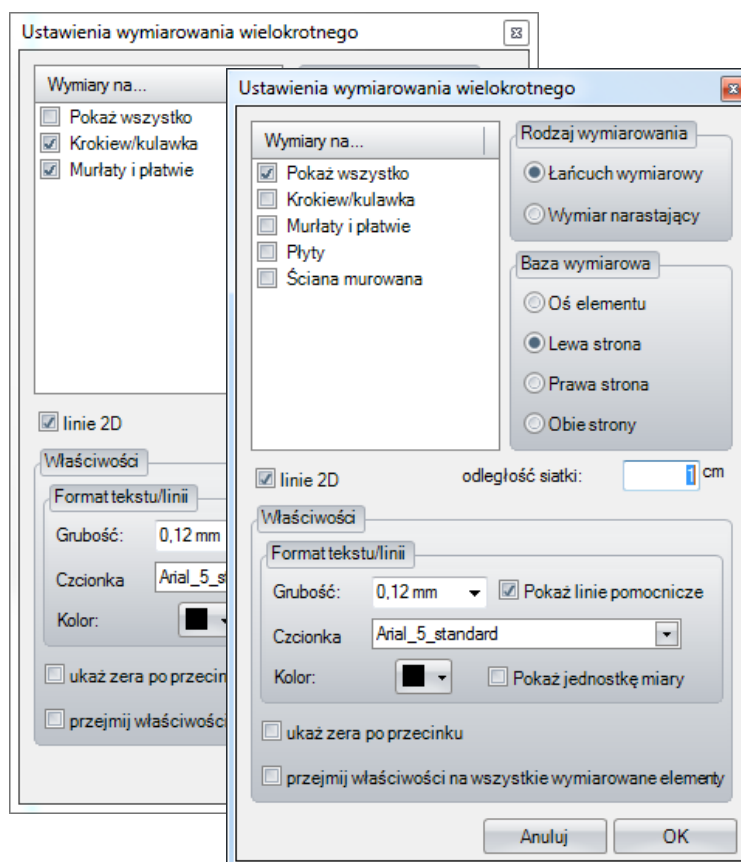
Tu możliwe jest zdefiniowanie odległości linii podziałki wymiarowania



## Ustawienia dla wymiarowania wielokrotnego



Ustawienia te znajdują się w lewym pasku bocznym pod **(wymiarowanie opisy) (wymiarowanie wielokrotne)**



We wstępnych ustawieniach wymiarowania wyświetlone zostają teraz wszystkie widoczne lub istniejące elementy budowlane. Skutkuje to zwiększeniem możliwości wyboru rodzaju elementów budowlanych bez utraty przejrzystości, ponieważ wyświetlone zostają tylko elementy ustawione jako widoczne.

## Rozszerzono ustawienia kreskowania

Możliwe jest teraz stosowanie indywidualnego kreskowania. Znajdują się one w folderze WoodCon-Kreskowania. Mogą one zostać rozszerzone o kreskowania zdefiniowane przez użytkownika, a następnie zaimportowane do WoodCon.

Dodanie przed nazwą kreskowania symbolu „@” spowoduje, że zostanie ono zeskalowane do elementu budowlanego.

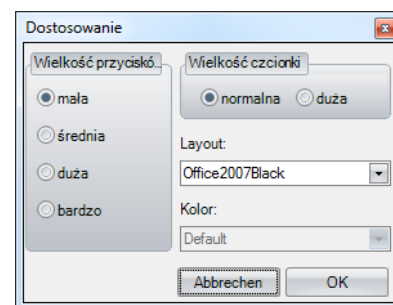


### 3.3 Pozostałe

#### Ustawienia wyświetlania interfejsu użytkownika

Ustawienia wyglądu interfejsu użytkownika znajdują się w: **(ustawienia) (ustawienia wyglądu) (ogólne)**

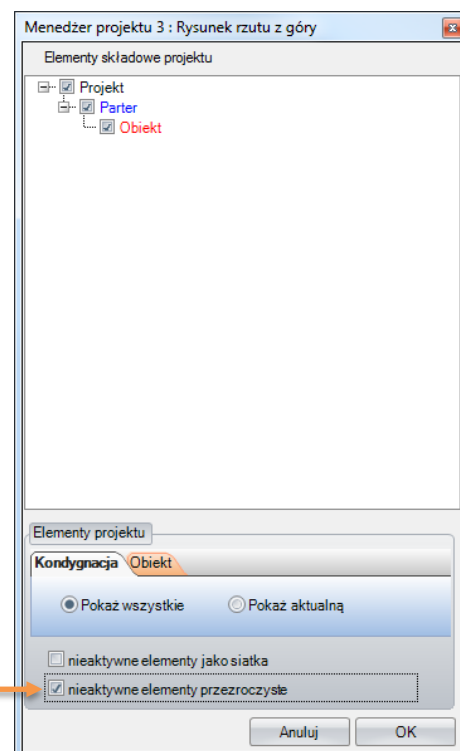
Tu możliwy jest wybór nie tylko schematu kolorów, ale także wielkość przycisków i liter.



#### Właściwości widoczności

Znajdują się one na prawym pasku bocznym **(właściwości widoczności)**

Ustawienia te umożliwiają wyświetlenie nieaktywnych odcinków budowlanych jako model szkieletowy lub teraz również jako przezroczyste.



## Ustawienia filtrów wyświetlania

Ustawienia filtrów wyświetlania nie są obecnie zastosowane do wszystkich rysunków, ale możliwe jest zdefiniowanie ich dla każdego widoku 2D lub 3D osobno. Przykład: W widoku z góry chcemy uwidocznnić tylko kleszcze, na innym widoku 2D tylko krokwie, a na trzecim tylko płatwie. Do tej pory możliwe było wyłączanie/wyłączanie wyświetlania tylko całych odcinków budowlanych. Teraz możliwe jest to także dla poszczególnych elementów.



Nowe ustawienia filtrów znajdują się pod:

### 1. Linie pomocnicze / krawędzie dachu

Po prawej stronie kolor wypełnienia: tu można włączyć/wyłączyć kolory wypełnienia zdefiniowane w ustawieniach materiału.

### 2. Wybór konstrukcji drewnianej

Elementy konstrukcji szkieletowej HRB/ drewno masywne

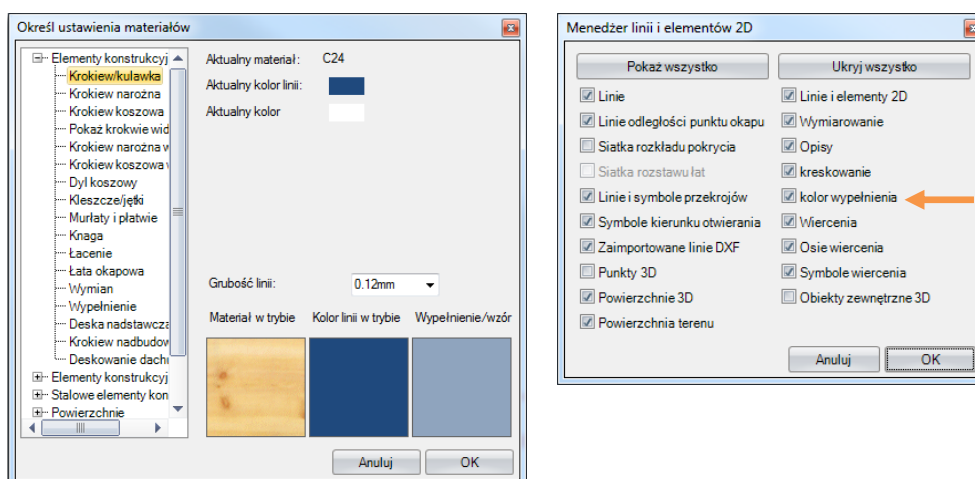
Pozostałe / dźwigary drewniane

### 3. Warstwy ściany/sufitu

Wybór typów warstw / płyty, podpory, belki, łąty, szalunek, płyty z drewna masywnego i uniwersalne

## Ustawienia wstępne materiału

Ustawienia te znajdują się w: (ustawienia) (materiał) (ustawienia wstępne materiału)



We wstępnych ustawieniach materiału możliwe jest przypisanie kolorów wypełnienia poszczególnym grupom elementów budowlanych. Poprzez widoczność linii pomocniczych i krawędzi dachu mogą być one indywidualnie wyświetlane według rysunku 2D.

## Ustawienia wyboru

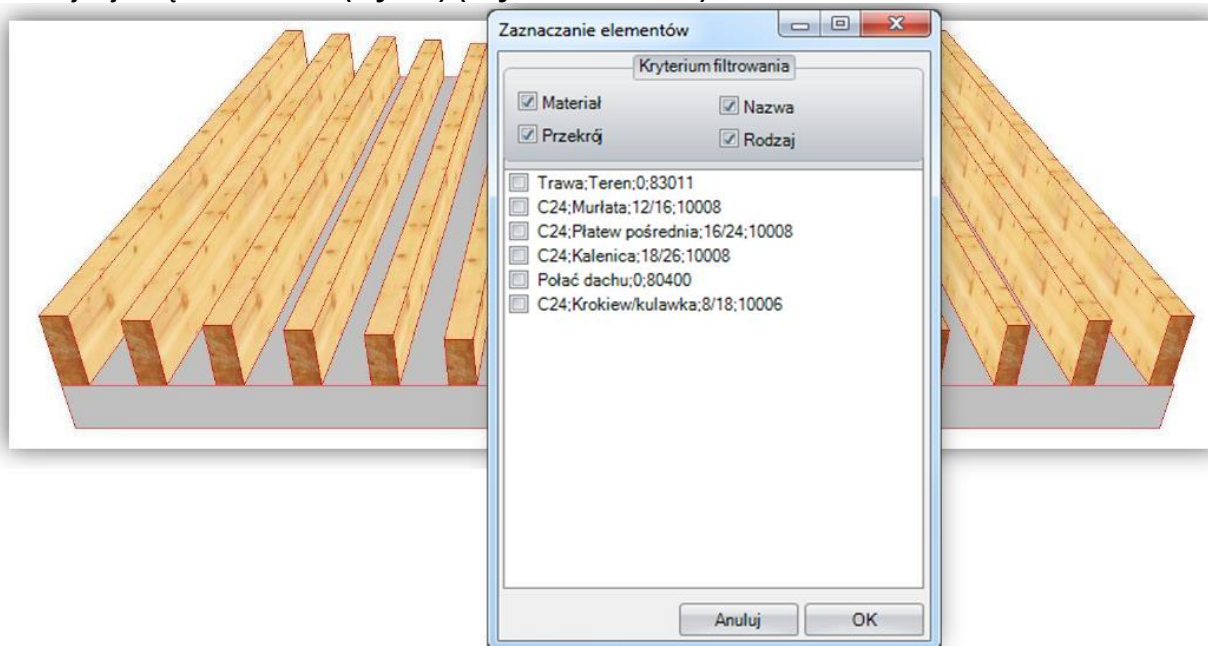
W zakładce (ustawienia) (ogólne) (ustawienia programu) w polu (element) istnieje możliwość wyboru grubości kreski.



## Wybór materiału



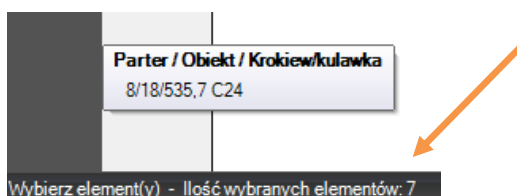
Funkcja ta znajduje się w zakładce **(wybór) (wybór materiału)**



Obecnie możliwe jest filtrowanie nie tylko na podstawie rodzaju materiału, ale także na podstawie przekroju, nazwy i typu. Filtrowanie to może zostać zastosowane jednostkowo albo w kombinacji, tak jak ukazano to w przykładzie.

## Wybór wielokrotny

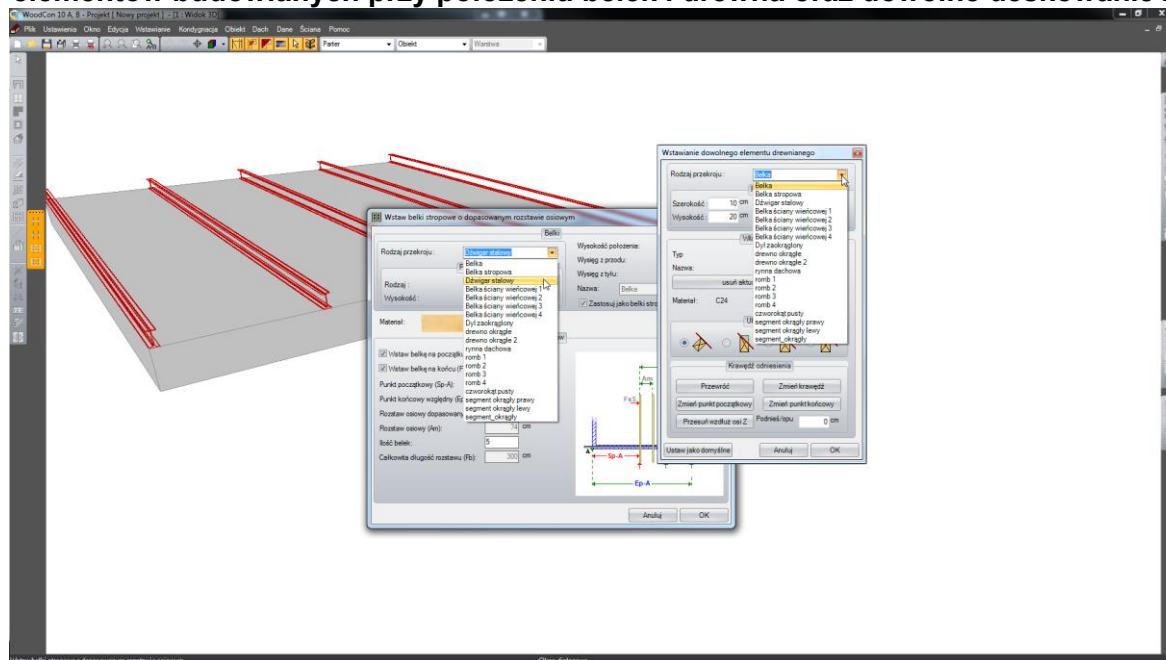
Ilość wybranych elementów widoczna jest w dolnym lewym rogu w oknie programu WoodCon.



## Wprowadzanie danych kątowych poprzez wielkości procentowe

W menu (**ustawienia**) (**ustal jednostki wymiarów**) w prawej zakładce (**jednostka kątowa**) istnieje możliwość wyboru, czy kąty mają zostać zdefiniowane poprzez wprowadzenie wartości w stopniach czy w procentach.

## Nowe typy elementów budowlanych przy położeniu belek i drewna oraz dowolne deskowanie z wielokątem

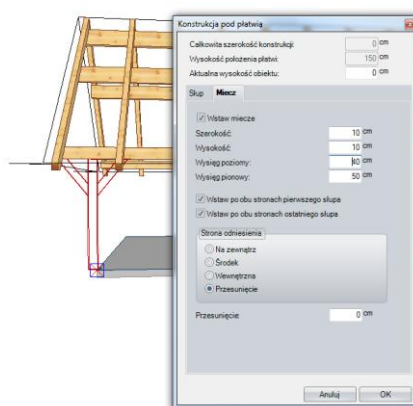


Podczas wprowadzania belki lub drewna można zdefiniować jego typ, co skutkuje tym, że zamiast belki może zostać dodany np. dźwigar stalowy albo inny nowy typ.

Mogą zostać również zdefiniowane indywidualne typy profili.

## Podpora pod elementem budowlanym – elementy pod poziome elementy budowlane otrzymały czop oraz dalsze możliwości definiowania czoła

Funkcja ta znajduje się pod zakładką (Drewno) (podpora pod elementem)



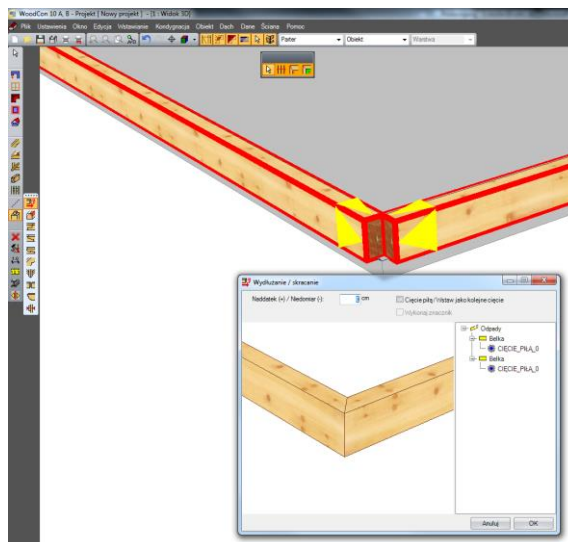
Funkcja ta jest rozszerzeniem dla elementów pod poziome elementy budowlane. Pomaga ona w sposób szybki i wygodny umieścić pojedyncze podpory. Ponadto umożliwia automatyczne tworzenie połączeń czopowych przy opcji „podpora pod element” i „elementy pod poziomy element budowlany”.

## Łączenie dwusieczną kąta



Funkcja ta znajduje się w menu **(Jednostki maszyny) (połącz dotnij) (połącz dwusieczną kąta)**

Lub **(połącz dwusieczną kąta z użyciem płaszczyzn)**



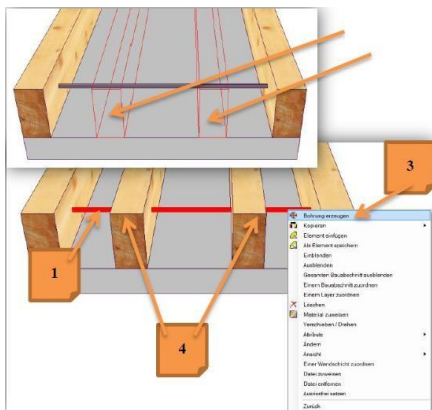
W nowej wersji możliwe jest docinanie elementów dwusieczną kąta lub alternatywnie, jeśli nie ma elementu przyłączeniowego, przy użyciu dwóch płaszczyzn. Przy docinaniu dwusieczną kąta zostanie automatycznie przeprowadzona korekta przekroju, tak jak ukazano to na rysunku. Przy opcji z dwoma płaszczyznami korekta ta nie jest przeprowadzana.

## Dostosuj / Dotnij (z umiejscowieniem znaczników)

Przy stosowaniu tej opcji możliwe jest dodanie znaczników.

## Utwórz otwór (przy użyciu wiercenia)

Funkcja znajduje się w menu „wybór” – należy wybrać istniejący otwór, kliknąć prawym klawiszem myszy i wybrać opcję „utwórz otwór”



Nowe elementy zabudowane po utworzeniu otworu

1. Wybierz otwór
2. Kliknij prawym klawiszem myszy
3. Wybierz „utwórz otwór”
4. Wybierz element lub elementy, który mają przejąć z istniejącego wiercenia.

Za pomocą tej funkcji możliwe jest wykonanie otworów w elementach zamontowanych dodatkowo.

## Zapisywanie asynchroniczne

Dzięki nowej metodzie zapisywania danych w tle, możliwa jest szybka dalsza praca w WoodCon, nawet przy bardzo dużych projektach.

## Obsługa myszy 3D

Program obsługuje teraz również myszy 3D do nawigacji w widokach 3D.

## Automatyczna pozycja przy pomocy klawisza spacji.

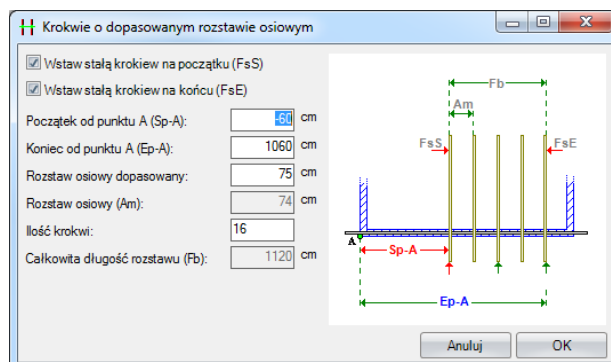
Funkcja ta pomaga w precyzyjnym uchwyceniu punktów zaczepienia.

Przykład:

Podczas dodawania krokwi, często trudne jest uchwycenie właściwych punktów bez użycia zoomu 2D. Dzięki nowej funkcji wystarczy wybrać zbliżone miejsce oraz wcisnąć spację – w ten sposób obszar zostanie zbliżony i powiększony. Po potwierdzeniu pozycji pierwszej krokwi zbliżenie zostanie automatycznie wyłączone i czynność można powtórzyć umiejscawiając ostatnią krokiew.

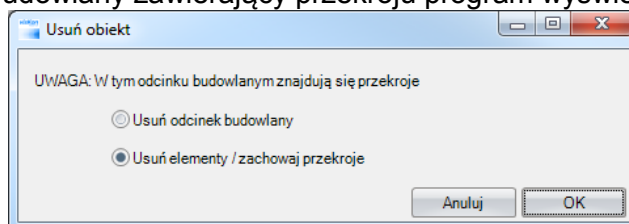
## Widok 3D

Podczas dodawania takich elementów jak: okna dachowe, okap, krokwie, drewniane łączniki, możliwe jest korzystanie z widoku 3D (obracanie, zbliżanie).



## Usuwanie odcinka budowlanego

Jeśli usunięty ma być odcinek budowlany zawierający przekroju program wyświetli komunikat:



Istnieje tu możliwość wyboru, czy wybrany odcinek budowlany ma zostać usunięty całkowicie lub czy z zachowaniem przekrojów.



## 3.4 Interfejsy

### **Rozszerzono eksport DXF**

Przy zestawieniu planu oraz przy widokach zdefiniowanych przez użytkownika można wybrać skalę odniesienia na podstawie użytych obrazówczęściowych.

Łuki nie są już eksportowane jako okręgi, tylko jako łuki.

### **Eksport IFC**

Poprzez ten rodzaj eksportu danych możliwe jest przesyłanie informacji dotyczących ścian, okien, drzwi, krokwi, belek, powierzchni dachowych oraz powierzchni 3D.

### **Import danych DXF/DWG**

Użytkownik może zdecydować, czy zaimportować dane 3D w formacie DXF czy w formacie DWG lub zaimportować te dane w formacie 2D, co znacznie oszczędza zasoby procesora.

Import 3D w formacie DXF i DWG uruchamiany jest w widokach 3D. W razie importu w formacie 2D, należy najpierw otworzyć widok z góry 2D, do którego chcemy zaimportować dane. W przypadku importu 2D program rozpoznaje także okręgi, łuki, wymiarowania i teksty, który nie są uwzględniane podczas importu 3D.

Poza tym usunięte zostały problemy z pozycjonowaniem w trakcie przesuwania.

### **Upload do SketchFab**

Dzięki temu interfejsowi możliwa jest profesjonalna prezentacja projektu klientom.

Danek z WoodCon mogą zostać przetransferowane do SketchFab i jako link przekazane klientowi. Klient ma wtedy możliwość przejrzania projektu w wizualizacji trójwymiarowej ( przy użyciu przeglądarki internetowej). Nie ma konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania. Dodatkowym atutem tego rozwiązania jest to, że istnieje możliwość przeglądania projektu także na tabletach i smartfonach.